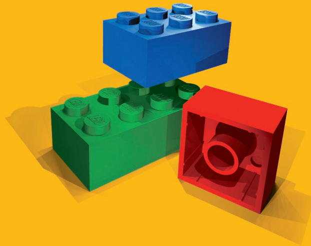
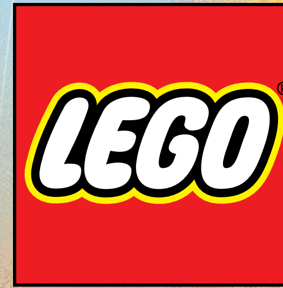
constructive.



Tillverkad i EU.
2299096
IB2G-STUSW3





Stunt Rally

Hankbok

Tack för ditt köp av LEGO Stunt Rally, ett av många nya spännande program från LEGO Media.
På LEGO Media strävar vi ständigt efter att utveckla nyskapande program genom att överföra nyckelvärden från LEGO till detta nya, spännande media. När vi utformar våra program använder vi samma strategi som när vi tillverkar våra leksaker: vi fokuserar på innehåll och kvalitet som på nya sätt stimulerar fantasi och kreativitet.
Genom att utföra grundliga tester av våra kundprodukter kan vi garantera att vår programvara är 100% lämplig för barn och helt lever upp till kvalitetsstämpeln "Testad av barn. Godkänd av barn".
Vi är säkra på att du kommer att tillbringa många roliga timmar med LEGO Stunt Rally. Om du skulle få några problem med produkten är du välkommen att kontakta vår kundtjänst och be om hjälp.
LEGO Software är till för att roa dig. Om du gillar LEGO Stunt Rally bör du därför ta en titt i det bifogade häftet, som innehåller ett smakprov på andra spännande titlar i vårt utbud.

Innehåll

Installationsanvisningar

Dator

100% Windows® 95/98 DirectX 7-kompatibel dator krävs. Spelet är ej kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerade operativsystem.

CPU: Pentium II 233Mhz eller snabbare krävs. 300Mhz eller snabbare rekommenderas.

Minne: 32 MB RAM eller högre krävs. 48 MB RAM eller större rekommenderas.

Video: Direct3D-kompatibelt 3D-acceleratorkort krävs. 8 MB ledigt videominne krävs.

CD-ROM: Quad speed (4X) eller snabbare CD-ROM/DVD-drivenhet krävs.

Ljudkort: 100% Windows® 95/98 DirectX 7-kompatibelt 16-bitars ljudkort krävs.

Styrdon: 100% Windows® 95/98-kompatibel mus och tangentbord, alternativt joypad.

DirectX: Microsoft DirectX 7 medföljer på denna CD-ROM och måste installeras för att man ska kunna spela LEGO Stunt Rally. Gå till filen Viktigt.txt på LEGO Stunt Rally CD-ROM för mer information om DirectX.

Obs: Ditt system kan kräva de "senaste" Windows 95/98-drivenheterna för just din hårdvara. CD-ROM-skivan måste sitta i CD-ROM/DVD-drivenheten för att spelet ska kunna köras.

Installation : Installationen kräver 350 MB utrymme på hårddisken. (Okomprimerat.)*

*Okomprimerat betyder att hårddisken inte har blivit föremål för någon form av filkompression, vilket gör att hårddiskens utrymme kan utökas. I Windows® 98 skulle t.ex. det alternativ som vanligtvis används för att utföra denna funktion kallas DriveSpace.

Spelinstallation

Hur gör jag för att installera LEGO Stunt Rally?
Sätt in CD-ROM-skivan med **LEGO Stunt Rally** i CD-ROM-enheten. Installationshjälpen på skärmen aktiveras efter några sekunder. Följ instruktionerna som visas så får du ett meddelande när installationen är klar.

LÄS ANVISNINGARNA PÅ SKÄRMEN NOGA.
Obs: Om installationshjälpen inte visas, kan det hända att funktionen Kör (autorun) är avstängd på ditt system. (Se filen Viktigt.txt på Stunt Rally CD-ROM eller din tekniska referensmanual för vidare upplysningar om hur du ska aktivera funktionen Kör.)

Hur startar jag LEGO Stunt Rally?
Du måste starta om datorn om du har haft andra program igång förutom **installationsprogrammet**. Spelet ska alltid spelas med så få andra program aktiva som möjligt, och det är bäst att vänta tills hårddiskens aktivitet avslutats innan du kör spelet. Starta spelet genom att klicka på ikonen för LEGO Stunt Rally på skrivbordet i Windows. Du kan också starta genom att klicka på:

Start
Program
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
LEGO Stunt Rally
CD-ROM-skivan måste sitta i CD-ROM/DVD-enheten för att spelet ska kunna köras.

Spelinstallation

Hur gör jag för att avinstallera spelet?
Du bör avinstallera spelet med hjälp av LEGO Stunt Rally avinstalleringsalternativ. Avinstallera spelet genom att klicka på:

Start
Programs
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
AVINSTALLERA LEGO Stunt Rally
Med hjälp av avinstalleringen tar du bort filer som hör till programmet från ditt system.
Obs: Eventuella spel som sparats tas inte bort genom funktionen avinstallering. Dessa måste tas bort manuellt. Se anvisningarna i den tekniska referensmanualen eller i filen Viktigt.txt på LEGO Stunt Rally CD-ROM.

Spelinstallation

Hur kontrollerar jag att alla mina DirectX 7-drivenheter är certifierade?
Windows® 95/98 med DirectX 7

Obs: Om du är osäker på installationen av DirectX-enheter, kan du kontakta datortillverkaren, eftersom DirectX kan ändra inställningarna på ditt video/ljudkort om inte installationen görs på rätt sätt.
För DirectX 7 kan du kontrollera att installation av DirectX lyckats på följande sätt:
Klicka på Den här datorn (på skrivbordet)
Välj:
C för hårddisk
Program-mappen
DirectX-mappen
Installations-mappen
Ikonen DXDIAG (Blå cirkel med ett gult kors inuti)
Skärmbilden som visas har flera flikar längst upp. Klicka på fliken DirectX Drivers. Alla drivenheterna anges separat och längst ner hittar du ett fält för
Noteringar. Alla eventuella problem som uppstår kommer att anges i detta fält.
De flesta tillverkare av videokort och ljudkort ger ut uppdaterade drivenheter för Windows 95/98 för att uppfylla DirectX-standard. Du kan ta kontakt med tillverkarna av eventuella komponenter som inte stöds och fråga dem om hur man skaffar drivenheter som stöder DirectX.
Om du får problem med att starta spelet, se filen Viktigt.txt som medföljer LEGO Stunt Rally CD-ROM-skiva eller den tekniska referenshandboken. Där kan du få förslag på möjliga lösningar på de eventuella problem som kan uppstå med spelet.

LEGO Stunt Rally – bakgrund

Herr X som är multimiljonär och Stunt Rally-världsmästare, har valt ut dig som den spelare som ska bli hans skyddsling. Med hans hjälp ska du bli ny världsmästare och gå i herr X fotspår som ägare och innehavare av Stuntön. När du väl blivit ägare av ön får du tillgång till alla LEGO-bitar så att du kan bygga så många banor du vill och till och med använda herr X superbil.

LEGO-Stuntön är en fantastisk skapelse av herr X, en jättestor racerpark. Han har tagit en hel ö och delat in den (till en kostnad av flera miljoner) i fem zoner för att skapa extrema förhållanden för racertävlingar. I varje zon finns olika hotell, företag och raceranläggningar. Hit bjuder han in förare från hela världen för att tävla om chansen att få köra i finalen i världsmästerskapet.

- **STAD** I söder har herr X huggit ner djungeln och skapat Tarmac, den bästa miljön man kan tänka sig för racerlopp i en stad. Här i Stuntöns huvudstad har Radium bosatt sig och han har besegrat alla utom herr X i den här miljön.

- **ÖKEN** Deep in the arid east Mr X has created the Desert the ultimate dry, hot and hostile racing environment. Here in the vast desert world, the dastardly Baron Flambo has made his home defeating all, but Mr X, by fair means or foul, in the desert.

- **DJUNGEL** I norr har herr X låtit ön behålla den naturliga tropiska djungeln. Här har han skapat Jungle som är den svåraste utmaningen i terrängkörning. Här väntar den elake Snake på att någon ska vara tillräckligt modig för att utmana honom.



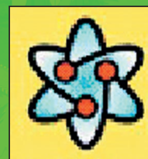
- **IS** Högt uppe på de snöiga platåerna i de stora bergen i väster har Mr X skapat sin Isvärld. Här går racerloppen i is och kyla. Här har den fruktade Glacia slagit sig ner.

- **X Stadium.** På de jämna planen i LEGO Stunt Rally-platsen ligger X Stadium. Det är här som din slutliga, svåraste utmaning finns. Allra sist i spelet (när du väl har gått igen kvalificeringsloppen) kommer du hit och får tävla mot herr X.

Företagssponsorer

För att hjälpa till att bekosta sin flotta livsstil backas herr X upp av tre viktiga företagssponsorer, som har ett stort inflytande över hela LEGO Stunt Rally-platsen där de har lagt sina företag. De är:

- Crazy Chem "För alla dina behov av giftiga kemikalier"
- Jims Jams "Mmmmmmmm"
- Octan "slick"
- Brothers Rubber









Skärmbilder

Huvudmeny

I startskärmbilden för LEGO Stunt Rally finns några viktiga saker:



Racermenyn

I spelmenyn finns följande navigeringslänkar:



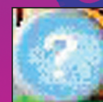


Hjälp

I spelet finns ett talat hjälpsystem som åtföljs av en koordinerad tecknad film av herr X som pratar.



- Du kan sätta på och stänga av hjälpen med knappen längst ner till vänster på alla skärmbilder utan racerlopp:



- Spelets hjälpsystem består av två delar:

1. Alla de viktiga knapparna på avslutningsskärmarna har förklaringsrutor som förklarar knappens funktion.
2. AI Hjälp talar också om för dig om det finns ett problem i banan du bygger i Konstruktionsläget – om en bit inte passar riktigt i spåret lyser den rött (men du kan fortfarande placera ut den). För att hjälpa spelaren lyser den sista rätt ditsatta banbiten grönt tills en ögla är klar.



Alternativ

Med spelalternativen kan du skräddarsy spelet för just din dator.

Med ljudreglaget justerar du musikvolymen.

Med ljudeffektsreglaget justerar du SFX-volymen.



Upplösning: Detta ändrar spelets upplösning vilket innebär att detaljnivån förändras. 640 by 480 ska väljas för långsammare datorer.

Alternativ för spelarkontroller – du kan ändra kontrollerna för alla 4 spelare

Video: Baserat på kortkapaciteten kan du välja ett av 3 alternativ:

- Låg – Detta innebär minsta möjliga effekter i spelet, racerkameran är t.ex. inte på.
- Medium – Detta innebär en nivå av effekter i spelet som passar de flesta videokort av medelstandard.
- Hög – Innebär att alla effekter i spelet är på.



Kontroller

Kontrollerna för spelet ser ut som följer:

Tangentbord 1

uppåtpil	=	gasa
neråtpil	=	bromsa
vänsterpil	=	vänsterfilsbyte
högerpil	=	högerfilsbyte
returtangent	=	tuta/sätt igång kraftförhöjare

Tangentbord 2

Q	=	gasa
A	=	bromsa
S	=	vänsterfilsbyte
D	=	högerfilsbyte
Capslock	=	tuta/starta kraftförhöjare

Keypad 3

Up arrow/8	=	accelerate
Down arrow/2	=	brake
+ button	=	Car horn/activate pickup/display player number)
Left arrow/4	=	left lane change
Right arrow/6	=	right lane change

Kontroll 1 & 2

Knapp 1	=	gasa
Knapp 2	=	tuta/starta kraftförhöjare
Knapp 3	=	bromsa
Vänster	=	vänsterfilsbyte
Höger	=	högerfilsbyte

Mus

Vänsterknapp	=	gasa
Mittknapp	=	bromsa
Högerknapp	=	tuta/starta kraftförhöjare
Flytta vänster	=	vänsterfilsbyte
Flytta höger	=	högerfilsbyte



Generell UI-navigering

Grundläggande navigering i spelet kontrolleras med följande knappar:

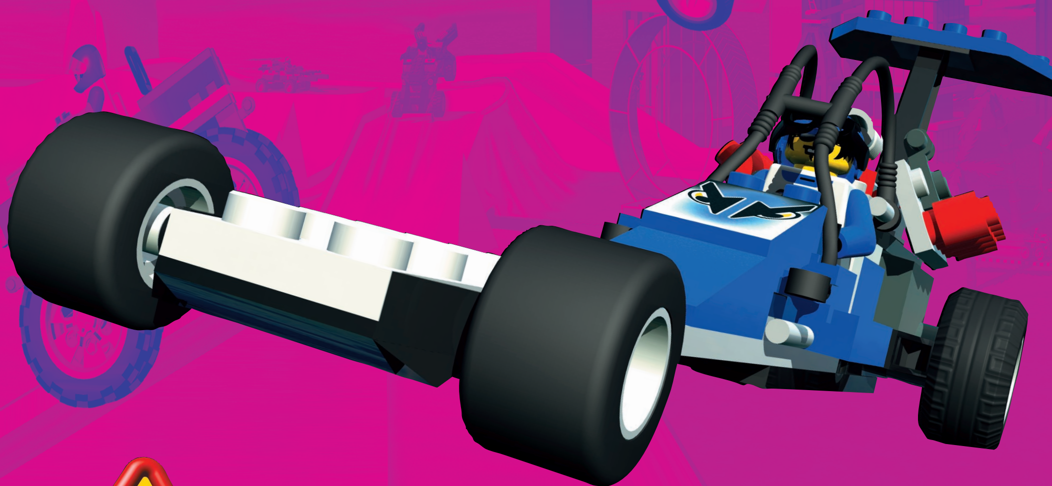


Backa en skärmbild/ eller hoppa tillbaka till relevant meny.



Racerläge/Testbana. På vissa skärmbilder används den här knappen för att gå vidare till nästa skärmbild.

I resten av spelet navigerar man med menyerna på skärmen.





Konstruktionsläge



I konstruktionsläget kan du bygga dina egna racerbanor som kan användas både för tävlingar med en spelare eller flera spelare. Använd följande verktyg för att navigera runt i konstruktionsläget i LEGO Stunt Rally. Alla knappar och områden på skärmbilden är kopplade till särskild talad hjälp.



Suddar ut byggbitar. Använd suddgummit genom att klicka på ikonen för att aktivera den, klicka sedan på den del av banan som du vill sudda ut.



Ändra utsikten över kartan.



Zoomväxlare.



Starta en ny karta



Ladda/spara banan.



Skriv ut banans funktion.



För att flytta omkring i kartan, vilket ger dig tillgång till hela platsen, flyttar du muspekaren längst ut på skärmen i den riktning du vill komma.

Banstorlek

- Banstorleken är grundinställd på 16 x 16 för en spelare.
- Använd knappen Starta en ny karta och välj mellan kartor på 8 x 8 för flera spelare och 16 x 16 för en spelare.

Konstruktionsknappar

Följande knappar används för att få tillgång till och ändra platsens beståndsdelar:


Välj landskapsbitar.


Välj byggnadsbitar. (En del av dessa framställer kraftförhöjare).


Välj banbitar.


Miljö- (platser) knappar som ändrar var och en av de fyra miljöerna (stad, öken, djungel, is).


Växla mellan belysningslägen för dag och natt.

Aktivitetsfält

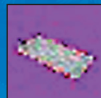
- Använd vänster musknapp för att välja byggbitar från aktivitetsfältet och placera dem i platsen (du kan även plocka upp byggbitar som redan har placerats på kartan och flytta dem).
- Använd höger musknapp för att vrida utvalda byggbitar innan de placeras ut. Det är mycket viktigt att du riktar in banbitarna ordentligt. Om din bana inte sitter ihop på rätt sätt kan du inte använda banan i alternativen för en eller flera spelare. Hjälpsystemet talar alltid om för dig om bitarna sitter fel.



Konstruktionsläge

Konstruktionsikoner

Konstruktionsläget i LEGO Stunt Rally styrs av ikoner som finns på aktivitetsfältet så som tidigare beskrivits. Varje typ av LEGO-aktivitetsfält har en egen ikon: här är några exempel.

	Rullknapp för att rulla igenom det valda aktivitetsfältet om det finns fler bitar tillgängliga än som får plats på en skärm.
	2 x 2 Stadshörnsikon. Bara en av flera olika banbyggbitar som finns på aktivitetsfältet..
	Detta är en Fläktbit. När du kör över den blåser din bil upp i luften.
	Detta är en Hoppbit. Det här hoppet får din bil att snurra runt i luften.
	Detta är en Kör eller Dö-bit. Om du stannar medan du kör över den här delen sjunker din bil ner i fällan.
	Detta är en Hasardbit. Om du kör långsamt över den här biten dras du in i fällan vid vägkanten



	Detta är en Loopbit. När du kör igenom den här gör du en loop.
	Det här är en Kanonbit. Bilar som kör in i kanonen skjuts upp i luften i en rökpuff.
	Detta är en Tidsinställd fälla. Den här fällan finns på en timer som den aktiverar ibland, så se till att din bil inte är i den när detta händer eller också blir du krossad.
	Detta är en Kraftförhöjande byggnad, placerad som en del av banan producerar den olika kraftförhöjare för bilarna. Det finns många olika kraftförhöjare och byggnader
	Ett exempel på de byggbitar som finns för att göra din karta mer intressant
	Exempel på de landskapsbitar som finns för att göra din karta mer intressant.

Autokonstruktion

För att hjälpa spelaren markeras vissa delar på kartan enligt följande:

- Den sista rätt anslutna banbiten markeras med grönt.
- Felaktigt placerade bitar markeras med rött.

Med hjälpsystemet får du råd och möjliga lösningar när du träffar på generella och specifika problem i Konstruktionsläget

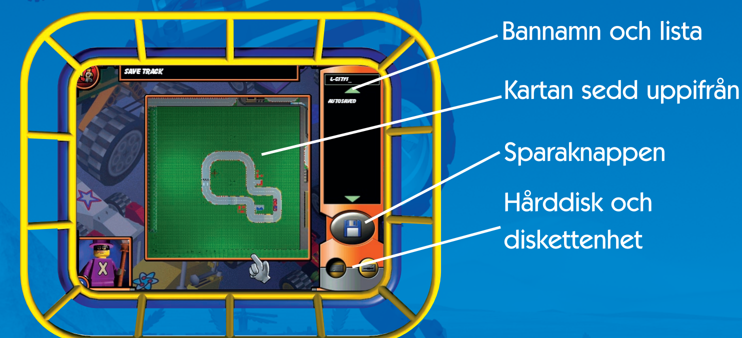


Konstruktionsläge

Ladda och spara kartor

Spara din bana

Spara en bana genom att klicka på knappen Ladda/spara och välja alternativet spara från fönstermenyn ladda/spara. Då kommer du till skärmbilden Spara.



Du kan välja att spara din bana antingen på datorns hårddisk eller på en diskett genom att använda knapparna för hårddisk och diskettenhet på skärmen. Om du sparar en bana på diskett måste du se till att disketten som sitter i enheten inte är full eller skrivskyddad.

För att spara en bana kan du antingen skriva in det namn du vill ge banan i rutan för bannamn, eller klicka på ett av de befintliga namnen och spara över den banan, använd rullpilarna över och under banlistan för att se alla tillgängliga banor. Tänk på att om du sparar en bana över en föregående så kommer den första banan att försvinna permanent.



Konstruktionsläge

Ladda en bana

För att ladda en redan sparad bana in i Konstruktion klickar du på knappen Ladda/spara och väljer alternativet ladda från fönstermenyn ladda/spara. Då kommer du till skärmbilden Ladda.



Du kan välja att ladda din bana antingen från datorns hårddisk eller en diskett genom att använda knapparna för hårddisk och diskettenhet på skärmen. Om du försöker ladda från en diskett måste du se till att disketten är införd i enheten på rätt sätt.

För att ladda en karta använder du pilarna över och under Banlistan för att bläddra igenom de olika tillgängliga banorna. Klicka på namnet på den bana du vill ha och klicka sedan på knappen Ladda så placeras den kartan i Konstruktion, vilket gör att du kan göra ändringar eller göra klart banan.

Testkörning



Om du klickar på den stora blå racerknappen i konstruktion kan du testköra den aktuella laddade banan. Även banor som inte är färdiga kan testköras. Testkörning är användbar när man vill bedöma hur bra en ny bana är att köra.



LEGO Stunt Rally mästerskapskarta

På den här skärmbilden kan du navigera LEGO Stunt rally världsmästerskap. Världen består av fyra olika miljöer, Stad, Öken, Djungel och Is. Var och en består av fyra tävlingar och sedan en final. För att komma vidare måste du vinna varje tävling. Återigen, hjälpsystemet vägleder dig genom den här skärmbilden.



Tävlingspriser

Genom hela LEGO Stunt rally finns det priser och bonussaker att vinna. När du först börjar spela har du bara tillgång till Stad och Öken och vissa ban- och byggbitar. Det betyder att i Konstruktionsläge kan du bara bygga stads- och ökenbanor med begränsade stuntbitar och byggnader. För att frigöra de byggbitar och teman som inte är tillgängliga måste du köra och vinna tävlingar i LEGO Stunt Rallys världsmästerskap. För att frigöra stuntbitar måste du vinna de tävlingar där de visas först. För att få tillgång först till Djungel och sedan till Is måste du besegra skurken och göra klart det följande temat, då kommer du vidare till det nya temat.



Välja karta

I den här skärmbilden kan du välja vilken racerbana du vill tävla på, den används både för tävlingar för en och flera spelare. Klicka på ett bannamn för att välja den banan. Banan visas uppifrån på skärmen för att hjälpa dig välja. När du väl är nöjd med ditt val klickar du på tävlingsknappen för att gå vidare till skärmbilderna före racerloppet.



Välja figur



I den här skärmbilden väljer du vilken figur du vill tävla som. Förutom den generella navigeringsknappen på skärmen finns också en figurvalsknapp:



Använd figurikonknappen för att ändra den valda spelarfiguren.



Verkstad

Här kan du välja vilken bil du vill tävla med. De olika bilarna har olika kännetecken, monstertruck är t.ex. ganska långsam men är lätt att styra medan dragstern är mycket snabb men svårare att styra.



Välja bil

Du kan ändra bilens utseende med hjälp av följande knappar.



Karosstyp.



Lackering



Däck.



Verkstad

Klickar du på knapparna för att välja Bil och Däck påverkar det även indikatorerna för väggrepp och topphastighet, du bör hålla ett öga på dem eftersom de talar om för dig hur bra bilen kommer att gå på de olika platserna. Om du t.ex. sätter på släta däck på bilen för en isig bana kommer du att sladda ofta, men om du sätter på dubbdäck kommer du att kunna manövrera lättare.

Andra knappar i verkstaden:



Slumpmässig bilväljare – Datorn väljer automatiskt ut bil, däck och färg åt dig.



Skriv ut en bild av din bil



Skärmbild före racerloppet



I den här skärmbilden kan du välja vem du ska tävla mot, med hjälp av följande knappar kan du ändra figurerna och få information om dem:

Växla mellan figurerna som ska delta i tävlingen (inte tillgänglig i kampracerlopp eftersom alla motståndarna är förutbestämda)



Klicka på en figur så får du upp figurens info-skärm.



Tävlingsläge

En spelare & kamp

- Bilar kan styras med hjälp av tangentbord UI för framåt, back, vänster och höger. Tänk på att styrningen primärt kontrolleras av datorn, du kan bara påverka den väg som valts. Andra styrinstrument (t.ex. joysticks) fungerar också och använder höger-vänster-axeln för att byta fil. Gas och broms kontrolleras av knapp 1 och genom att dra spaken bakåt. Bilarna är grundinställda till följande kontroller:

1. Den första bilen styrs med hjälp av pilknapparna på tangentbordet.
2. Den andra, tredje och fjärde bilen är AI.

- Använd returtangenten eller knapp 1 för att tuta eller använda kraftförhöjare.
- Tryck på escape om du vill ha fram spelmenyn. Under en tävling ger detta dig möjligheter att starta om loppet, lämna loppet och gå tillbaka till relevant meny eller återgå till loppet.
- I slutet av varje tävling får vinnaren gå i en segerparad följt av en segeranimation
- Alla racerlopp för en spelare och kamplopp äger rum på de större kartorna, 16x16

Flera spelare

I läget flera spelare kan du välja att tävla med upp till 4 användarstyrda bilar, styrmetoden för dessa spel kan specificera i alternativskärmbilden. Varje spelare väljer en egen figur och bil innan tävlingen börjar. Tävlingar med flera spelare kan bara äga rum på de mindra banorna 8x8. Fyra bilar tävlar alltid i en tävling med flera spelare, så om du väljer ett spel för två spelare kommer det att finnas 2 datorstyrda bilar som tävlar.

Kraftförhöjare

Flera olika kraftförhöjare är med i spelet. Kraftförhöjare fungerar på följande sätt:

- Vissa byggnader som är kopplade till banan producerar kraftförhöjare.
- Man vinner en kraftförhöjare när en bil kör över den.
- Kraftförhöjare aktiveras när tangenten Aktivera trycks ner.

Följande kraftförhöjare finns tillgängliga i spelet, när du väl har fått en i en tävling kan du använda den i konstruktionsläget på dina egna kartor.

	Turbo raketförstärkning	När den väl aktiverats ger den din bil en superfartshöjning.
	Megastyrning	Med denna kraftförhöjare kan du ta snäva hörn i höga hastigheter.
	Radiobil	Denna kraftförhöjare alstrar ett kraftfält som förstör de andra bilarna när de kör in i det.
	Frysstråle	Den här sänder ut en frysstråle ur bilens front som stoppar alla bilar den rör vid i några sekunder.
	Slumpmässig kraftförhöjare	Den här byggnaden framställer en av de fyra beskrivna kraftförhöjarna slumpmässigt.





Tävlingsläge

De fyra olika dumparna gör att du kan dumpa en av följande pölar: när en bil kör över dem har de följande effekt

	Sylt	Bilen fastnar i några sekunder. Detta finns i Staden
	Gummi	Bilen studsar upp i luften. Detta finns i Djungeln
	Kemi	Underliga kemiska effekter påverkar bilen slumpmässigt. Bilen kan t.ex. bli osynlig. Detta finns i Is
	Olja	Bilen sladdar runt utan kontroll. Detta finns i Öknen.

En liten variant på kraftförhöjartemat är Spillastbilar – Placera en lastbilsbyggbit i din bana och en lastbil kommer ut ur byggnaden och kör runt. Om den krockar med en bil välter den och spiller ut lasten över vägen. Alla bilar som sedan kör över det som spillts ut påverkas beroende på vad det var för slags lastbil.

Skriva ut

Vid olika tidpunkter i spelet får du möjlighet att skriva ut din bana, bil, figur osv. För att den här funktionen ska fungera måste du se till att skrivaren är inställd som standardskrivare för Windows på LPT 1. LEGO Stunt Rally skriver bara ut på standardskrivaren.

Figurerna och deras bilar



Herr X, ägare till LEGO Stunt Rally och världsmästare har en hemlig identitet eftersom han är rädd för att bli kidnappad av sina lömska motståndare.



Herr X kör den otroliga raketdrivna "X-bilen". Den bästa bilen i LEGO Stunt Rally.

Skurkarna

Varje skurk är mästare i varsin av Stuntöns miljöer/teman. Spelaren möter var och en av dem på finalbanan i varje tema. Spelaren måste besegra dem alla innan han/hon möter herr X i finaltävlingen.

Baron Flambo



Baron Flambo är kanske den mest skurkaktige av motståndarna och trakasserar alla som har oturen att bo i hans ökenhem.
Baron Flambo var den bäste föraren på planeten innan herr X dök upp (nåja, han var i alla fall bäst på att fuska).
Baronen har aldrig kunnat tåla att herr X är bättre än han och längtar efter att besegra honom med alla medel. När han besegrat herr X tänker han slita av hans mask och förvisa honom för alltid från LEGO Stunt Rally.



"Baron Flambo" kör "Hot Rod", en snabb bil men svår att styra.

Glacia



Glacia bor i Polaria och är den nuvarande mästarinnan på is.Hon är berömd för att vara en hjärtlös isjungfru som kan ta till vilka metoder so helst för att vinna en tävling, och därför vinner hon också för det mesta. När hon inte sätter i sig en skål med mumsig glass eller är ute och kör i hög hastighet, tycker Glacia om att åka skidor, skridskor och kälke, eller att proppa små djur fulla med läsk så att de rapar.



Glacia kör "Ismonstret", en supermonstertruck som är snabbare än en vanlig.

Snake



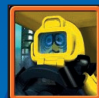
Snake var soldat en gång i tiden, nåja, i några veckor innan armén kastade ut honom för att han ställde till bråk. Snake var bara menig men han kunde inte fatta varför ingen ville göra som han sade åt dem. Snake flyttade till djungeln för att bo tillsammans med ormar och ödlor. Det är de enda varelser han faktiskt kan kalla vänner och de smakar ganska gott dessutom.
Snake längtar efter att ta kontroll över LEGO Stunt Rally så att han äntligen kan få skrika åt alla och köra med dem.



Snake kör Jeepen som är lätt att manövrera och medelhastighet.



Figurerna och deras bilar



Radium bor i Staden. En gång i tiden var han Rock Raiders vetenskapsman "Ray Dium" men ertappades under ett av sina politiskt inkorrekta föroreningsexperiment. Nu för tiden måste han bära en fullständig miljöskyddsdräkt för att hålla inne sin egen radioaktivitet, det säger han i alla fall. I verkligheten tror de flesta att han bara har den på för att skrämmas och för att göra sin röst djupare.



Radium kör en stor 6-hjulig lastbil, "Rad Truck". Han gillar att köra lastbilen eftersom den är större än de flesta andra bilar. Den är snabb och tar kurvor ganska bra.

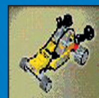
Hjältarna

Spelaren kan välja att spela som en av följande figurer. Figurerna representerar en tätt sammansluten grupp av vänner som har bildat ett racerteam för att lära sig av herr X på Stuntön. Herr X antog dem som sina skyddslingar. Han hoppas att en dag någon av dem med övning och träning ska bli duktig nog att vinna Världsmästerskapen och ta över skötseln av Stuntön. Spelaren kan välja fritt bland de tillgängliga bilarna men varje hjälte har en bestämd bil som tillhör honom.

Chip



Chip är en riktig lustigkurre. Han gillar att skoja och drälla omkring och skulle nog vinna mer om han bara var mer uppmärksam på det han gör.



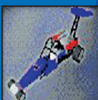
Chips favoritbil är "Rocket Kart". En fräsig liten bil som är ryckig att köra.



Barney

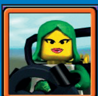


Barney är väldigt smart. Han är faktiskt så smart att han slutade skolan vid fem års ålder för att "ägna sig åt något mera utmanande"



Barneys favoritbil är "Dragster", en av de snabbaste och mest svårstyrda bilarna i LEGO Stunt Rally.

Lucky



Lucky tycker om rent spel. Hon fuskar aldrig men är så bra att hon kan vinna ändå!



Luckys favoritbil är "Mud Monster", en långsammare bil men bra på att ta kurvor.

Wrench



Wrench Den här killen är enorm! Men innerst inne är han en riktig mjukis.



Wrenchs favoritbil är "Boost Buggy" som är ganska snabb och lätt att styra.

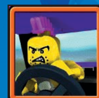


Figurerna och deras bilar

Övriga utmanare

De övriga tävlande utgör spelets standardmotståndare, som gärna vill bli världsmästare, men inte riktigt motsvarar förväntningarna på deltagarna i ett världsmästerskap.

Sid Vacant



Sid Vacant, en rebell och buse som älskar att köra vårdslöst….och vad tänker du göra åt det!



Sid kör "V8 Eliminator" en snabb bil men svår att styra.

Brad Speedo



Brad Speedo, en riktig amerikansk tävlingsförare. Han har ett rykte som stuntman även om det mest beror på att han nästan aldrig kan hitta bromspedalen



Brad kör "F1 Speedster", en snabb bil som är ganska lättstyrd.



Figurerna och deras bilar

Sandy Surf



Sandy Surf är en riktig strandtjej. Sandy har en lättsam inställning både till livet och till sin körning.



Sandy kör "Beach Buggy" som är ganska snabb och lätthanterlig.

Megahurtz



Megahurtz är en lätt knasig robot som vill vara människa. Mega byggde sin egen bil, "MoonBuggy", så att han skulle kunna tävla och vinna pengar för sin personliga förbättring.



"Moon Buggy" ligger på genomsnittet när det gäller fart och kurvtagning.

Medverkande

Utvecklingsteam för Intelligenta spel.

Ursprunglig speldesign:
Dee Jarvis, Kees Gajentaan, Simon Evers

Tilläggsdesign:
Daniel Bailie

Programchef:
Neil Jones-Cubley

Teamledare:
Daniel Bailie

Chefprogrammerare:
Daniel Neil

Programmerare:
Sunlich Chudasama, Duncan Denning, Daniel Wheeler, Bruce Heather

Extra programmerare:
Simon Evers

Chefkonstnär:
Kees Gajentaan

Konstnärer:
Jennifer Allen, Alex Cave, Dugan Jackson

Extra konstnärer:
Leigh Christian, Dee Jarvis

Ljud:
Audio Interactive

Test av Intelligenta spel.

Produktionstekniker:
Richard Quin

Test:
James Deane

Extra test:
Ryan Kalis, Steve Hawkes, Paul Nesbit, Ryan Green, Daniel Rogers

Róisín Gillespie, Poppy Shrapnell, Zak Shrapnell

Nivådesign:
Ryan Kalis

Produktionschef:
James Muggeridge

Extra konst och FMV
för grafik i 3d
Charlie Harbour
Texturering
Richard Whittall

För Lego Media International
Martin Lanzinger
Jason Povlotsky

LEGO Media International
Mark Livingstone
Global verkställande direktör

Produktutveckling
Chris Nicholls - Chefutvecklare
David Williams - Producent

Test och kvalitetssäkring
Kevin Turner - Global chef för kvalitetssäkring
Gary Simmons - Gruppledare kvalitetssäkring
Alex Munday - Testare
Sophie Blakemore - Testare
David Lane - Testare
Mohammed Ajaib - Testare
Matthew Marriner - Testare
Andrew Donnely -Teknisk ledare

Lokalisering
Isabella Martin - Lokaliseringschef
Michelle Richmond - Lokaliseringskoordinator

Logistik
Nic Ashford - Logistikchef
Robert Boyle - Logistikcontroller

Internationell marknadsföring
Petra Bedford - Global märkeschef
Helen Nicholas - Produktchef

Internationell försäljning
Leah Kalboussi - Global försäljningschef

Extra tack
Ett särskilt tack till alla de barn som gett värdefulla synpunkter under utvecklingen av det här spelet.

Teknisk support

Teknisk support: 08 587 706 61

Öppettider: 09.00 – 18.00 måndag till fredag

E-post: legomediaeuro@aqinc.com

Du bör om möjligt sitta framför din dator om du ringer oss så att du kan ge oss så mycket information som möjligt. Anteckna vilken typ av maskinvara du använder, speciellt följande:

- Vem som tillverkat din processor och hur snabb den är.
- Märke och modell på ljudkort och videokort.
- Märke och modell på CD-ROM- eller DVD-enhet
- Mängd RAM.
- ventuell annan maskinvara och tillbehör.
- Eventuella felmeddelanden.

Obs: kontakta leverantören om du har svårt att hitta information om din utrustning.

100% garanti

30 dagars garanti med full återbetalning.

Om du inte är helt nöjd med den här LEGO Media-produkten, har du rätt att återlämna den inom 30 dagar till LEGO Media för snabb och full återbetalning. Förutsatt att hela produkten återlämnas, dvs. i oskadat skick och med allt material från förpackningen du köpte, och förutsatt att du kan visa upp originalkvittot. Ovanstående är ett tillägg till och påverkar inte dina lagliga rättigheter som konsument.

Kontakta kundtjänsten om du vill ha mer upplysningar.

Epilepsivarning

Läs det här innan du använder ett videospel eller låter dina barn använda det.

Vissa personer har en benägenhet att få epileptiska anfall eller bli medvetslösa om de utsätts för blinkande ljus eller vissa normala förhållanden i vardagslivet. Sådana personer kan riskera att få ett anfall medan de tittar på tv-bilder eller spelar vissa videospel, och detta kan inträffa även utan tidigare medicinska problem eller erfarenhet av epilepsi.

Om du eller någon familjemedlem någon gång har haft epileptiska symptom (anfall eller medvetslöshet) när vederbörande utsatts för blinkande ljus, bör du rådgöra med en läkare innan du spelar.

Föräldrar bör övervaka sina barns användning av videospel. Om du eller dina barn upplever något av följande symptom – yrsel, förändrad synförmåga, ögon- eller muskelryckningar, medvetslöshet, förvirring, ofrivilliga rörelser eller kramper – sluta genast använda spelet och vänd dig till läkare.

VIDTA FÖLJANDE GENERELLA FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER NÄR DU SPELAR VIDEOSPEL

Sitt inte alltför nära bildskärmen; placera dig själv så att kopplingskabeln är helt sträckt. Spela helst videospel på en liten skärm. Spela inte om du är trött eller fått för litet sömn. Se till att rummet du spelar i är väl upplyst. Vila i 10-15 minuter varje timme medan du spelar videospel.